



LAERSKOOL LOUIS LEIPOLDT



5 Februarie 2024

Graad een Akademiese kwartaalprogram (yskasbrief)

Elke week word 'n nuwe klank en getal aangeleer. Elke klank en getal het 'n spesifieke beginpunt en leerders mag nie op 'n ander plek begin nie. Voorbeelde is in die Woordboulêer. Afrikaanse rympies word by die huis en klassikaal aangeleer. Getalkombinasies word aangeleer en daaglik as hoofreken herhaal, oefen asb. ook tuis. Teken asseblief die positiewe en negatiewe inskrywings in u kind se onthouboekie.

Nuwe Tema: My skool

Week 1: 5 tot 9 Februarie

Afrikaans

- Tuiswerk: Doen asb. elke dag se taal, lees en wiskunde werkvel. Merk en stuur Vrydag terug.
- Leerders vertel nuus van die huis af. **Dit word geassesseer.**
- Rympie: *Dae van die week-* word by die huis en klassikaal aangeleer.
- **a en aa** word aangeleer- **bou woorde: as en aas met uitgeknipte klankies in die Woordboulêer.**
- Leerders mag nie die **a** omkeer nie.
- Begin by die regte beginkol.
- Lees: Herken die **a** klank in die leeskaarte.
- **Afrikaanse luister en praat: Leerders ontvang elkeen 'n assesseringsblad. Kyk asb. in u kind se possak daarvoor. Teken 'n prentjie by elke blokkie op die assesseringsblad en praat oor "HOE SPELETJIES JOU EMOSIES ONTWIKKEL", bv. om met maats te speel maak my gelukkig. Om 'n speletjie te verloor, maak my ongelukkig. Wanneer iemand my "kroek" maak dit my kwaad. Gebruik ten minste een bron, bv. Dokter Santie Saunders (arbeidsterapeut) in die Beeld van 28 Januarie 2021. Die artikel, "Kinders moet buite speel", sê dat kinders wat buite speel gelukkiger is. Die leerders moet in die klas die praatjie in Afrikaans en Engels verduidelik. Die Afrikaanse en Engelse praatjies word geassesseer die week van 12 tot 16 Februarie. Punte sal toegeken word volgens die rubriek.**

Wiskunde

- Hierdie week leer ons getal 3 aan. Leerders mag nie die 3 omkeer nie. Begin by die regte beginkol. Skryf en herken die 3.
- Teen Vrydag moet leerders 3 se maatjies uit hulle kop ken. Leer dit elke dag.

$$0+3=3, 1+2=3$$

$$2+1=3, 3+0=3$$

 drie

- **Tel van 0 tot 10 en terug op die 100 kaart. Gebruik jou leesvinger en lees die getalle. Tel in ewe en onewe getalle van 1 tot 10 en terug.**
- **Skryf van 1 tot 10 en terug.**
- **1 meer en 1 minder as 3.**
- **Verdubbel 3.**
- **Rangskik getalle van die kleinste na die grootste.**
- **Wat staan voor en wat staan na 3.**
- **3 staan tussen 2 en 4.**

Week 2: 12 tot 16 Februarie

Afrikaans

- U kind ontvang Maandag sy tuiswerk vir die week. Doen elke dag een wiskunde en een taal- en leesopdrag. **Moet asb. nie al die huiswerk op een dag doen nie. Merk self u kind se huiswerk en beloon met plakkers ens.** Gee Vrydag weer in.
- **Afrikaanse praatjie word geassesseer.**
- Ons leer e en ee klanke aan. Stel ook “oe” bekend.
- Begin by die regte beginkol.
- **Bou die woorde se, sê, ses en see met uitgeknipte klankies in die Woordboulêer.**

Onthou as “e” aan die einde van ‘n woord staan, sê ons i en nie e bv se.

As “e” aan die einde van ‘n woord staan en daar is ‘n kappie op sê ons e, bv sê.

- Lees: Herken die e en ee in die leeskaarte.
- Sigwoorde moet herken word en nie geklank word nie.
- Rympie: *My nuwe skool* – word by die huis en klassikaal aangeleer.

Engels

- **Engelse praatjie: Talk about emotions (word geassesseer).**
- Engelse rymies: *Everyone is working hard* – word in die klas aangeleer.
- Engels: “Identify initial sounds in words” word geassesseer.

Wiskunde

- Hierdie week leer ons getal 4 aan.
- Begin by die regte beginkol.
- Skryf en herken die getalnaam 4.
- Doen hoofrekenne met getal 4 en memoriseer.
- $0+4=4$, $1+3=4$, $2+2=4$, $3+1=4$, $4+0=4$
- Tel van 0 tot 15 en terug op die 100 kaart. Gebruik jou leesvinger en lees die getalle. Tel in ewe en onewe getalle van 1 tot 15 en terug.
- Skryf getalle 1 tot 15.
- Skryf ewe getalle van 2 tot 14.
- Skryf onewe getalle van 1 tot 15.
- Ons werk in wiskunde met begrippe swaar en lig.
- Links en regs word ook weer ingeskerp.
- Posisie van getalle: bv watter getal kom voor 4 of watter getal kom na 4.
- 4 staan tussen watter twee getalle?
- Halveer en verdubbel 4.
- 1 meer as 4 en een minder as 4.

Dankie vir u samewerking.
Graad een personeel